

**Ενημερωτικό Δελτίο****Πρόσκληση εκδήλωσης ενδιαφέροντος για διδακτικές επισκέψεις στον
Πόλο Εκπαιδευτικής Καινοτομίας Τ.Π.Ε. Γρεβενών****Κοζάνη, 11 Νοεμβρίου 2024**

Η Περιφερειακή Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Δυτικής Μακεδονίας, αξιοποιώντας τον Πόλο Εκπαιδευτικής Καινοτομίας, Τεχνολογίας, Πληροφορίας και Επικοινωνιών Γρεβενών (Π.Ε.Κ.Τ.Π.Ε.), υλοποιεί για το χρονικό διάστημα **Νοέμβριος 2024 - Ιανουάριος 2025** τα παρακάτω πιλοτικά εκπαιδευτικά προγράμματα - εργαστήρια που απευθύνονται σε μαθητές/τριες και εκπαιδευτικούς Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης της Περιφερειακής Ενότητας νομού Γρεβενών.

Τα εκπαιδευτικά εργαστήρια θα πραγματοποιηθούν στο πλαίσιο διδακτικής επίσκεψης του σχολείου, **εντός σχολικού ωραρίου, στον χώρο του Πόλου Εκπαιδευτικής Καινοτομίας – Τ.Π.Ε. Γρεβενών (Μαθητική Εστία Γρεβενών, 1ος όροφος)** με φυσική παρουσία των μαθητών.

Πρωτοβάθμια Εκπαίδευση		
“Τα ζωάκια παίζουν, ζωγραφίζουν και τραγουδούν” Οι μαθητές προγραμματίζουν τα ρομποτάκια ζωάκια να κινηθούν, να ζωγραφίσουν και να παίξουν μουσική με τη χρήση του mTiny.	Α' Δημοτικού	2 ώρες
“Ο Robbie στο Γήπεδο: Σκοράρω Προγραμματίζοντας” Οι μαθητές παίζουν ποδόσφαιρο προγραμματίζοντας το ρομπότ Robbie, αξιοποιώντας βασικές δομές προγραμματισμού με τη χρήση του Coding&Robotics	Β' Δημοτικού	2 ώρες
“Ρομποτική στο Λούνα Πάρκ” Οι μαθητές κατασκευάζουν και προγραμματίζουν με τη χρήση του Lego Spike Essential το δικό τους λούνα παρκ, ενώ διαχειρίζονται έννοιες που αφορούν την ασφάλεια των κατασκευών και την προσβασιμότητα.	Γ' Δημοτικού	3 ώρες
“Ένας έξυπνος κάδος ανακύκλωσης” Οι μαθητές κατασκευάζουν και προγραμματίζουν με τη χρήση Lego Spike Essential, έναν έξυπνο κάδο ανακύκλωσης και ένα αυτόματο μηχάνημα καθαρισμού, ενώ διαχειρίζονται έννοιες που αφορούν την ανακύκλωση σκουπιδιών και την προστασία του περιβάλλοντος.	Δ' Δημοτικού	3 ώρες
“Ας παίξουμε Μπάσκετ” Οι μαθητές ανακαλύπτουν τη χρήση και τη λειτουργία βασικών αισθητήρων (Creative Lab Kid) και τους αξιοποιούν για να μετρήσουν και να καταγράψουν τα καλάθια που πετυχαίνουν στην μπασκέτα τους.	Ε' - ΣΤ' Δημοτικού	3 ώρες

Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση		
“Τιτανομαχίες” Οι μαθητές κατασκευάζουν και προγραμματίζουν τον δικό τους ρομποτικό “Τιτάνα” με χρήση Lego Spike Prime. Σκοπός είναι να	Α' Γυμνασίου	3 ώρες

νικήσει ο καλύτερος Τιτάνας και να βγάλει τον αντίπαλο του από την πίστα.		
“Ας παίξουμε Μπάσκετ” Οι μαθητές ανακαλύπτουν τη χρήση και τη λειτουργία βασικών αισθητήρων (Creative Lab Kid) και τους αξιοποιούν για να μετρήσουν και να καταγράψουν τα καλάθια που πετυχαίνουν στην μπασκέτα τους.	Β' Γυμνασίου	3 ώρες
“Προγραμματίζω και παίζω ποδόσφαιρο” Οι μαθητές συνεργάζονται για τον προγραμματισμό μιας τηλεχειριζόμενης κατασκευής και μαθαίνουν τα βασικά της ασύρματης μετάδοσης. Η τελική αναμέτρηση στο γήπεδο. Η δραστηριότητα πραγματοποιείται με το mBot2.	Β' και Γ' Γυμνασίου	3 ώρες
“Τρισδιάστατη (3D) Σχεδίαση, εκτύπωση και Εικονική Πραγματικότητα (Virtual Reality -VR)” Οι μαθητές έχουν την ευκαιρία να σχεδιάσουν τρισδιάστατα αντικείμενα (3D), να δουν πως γίνεται η τρισδιάστατη εκτύπωση και να “επισκεφτούν” εικονικούς τρισδιάστατους κόσμους.	Γ' Γυμνασίου και Α', Β', Γ' Λυκείου	3 ώρες
“Mission Impossible I” Οι μαθητές κατασκευάζουν και προγραμματίζουν ένα αυτόνομο ρομπότ που καλείται να εκτελέσει μία σειρά εργασιών, όπως είναι η μεταφορά αντικειμένων σε συγκεκριμένες θέσεις. Η δραστηριότητα πραγματοποιείται με το Lego Spike Prime.	Α', Β', Γ' Λυκείου	3 ώρες
“Μικροελεγκτές, Κυκλώματα και Αισθητήρες” Οι μαθητές κατασκευάζουν κυκλώματα και προγραμματίζουν τον μικροελεγκτή Arduino, με χρήση διαφόρων αισθητήρων.	ΕΠΑΛ - Ηλεκτρολόγων- Ηλεκτρονικών-Πλ ηροφορικής	2 ώρες

Στα εκπαιδευτικά προγράμματα μπορούν να δηλώσουν συμμετοχή **εκπαιδευτικοί όλων των ειδικοτήτων**, χωρίς να είναι απαραίτητη η προηγούμενη εμπειρία τους στον προγραμματισμό ή την εκπαιδευτική ρομποτική. Επίσης, μπορούν να συμμετέχουν εκπαιδευτικοί εμπλεκόμενοι με τα εργαστήρια δεξιοτήτων ή υπεύθυνοι εκπαιδευτικών ομίλων με θεματική σχετική. Οι συνοδοί εκπαιδευτικοί έχουν την ευθύνη για τους μαθητές/τριες τους κατά τη διάρκεια του εκπαιδευτικού προγράμματος.

Παρακαλούνται οι Διευθυντές των σχολείων, σε συνεννόηση με εκπαιδευτικούς που επιθυμούν να πραγματοποιήσουν διδακτική επίσκεψη και συμμετοχή στα εργαστήρια, να συμπληρώσουν τα στοιχεία τους στην παρακάτω φόρμα.

<https://forms.gle/NwU8cYQxw7wrD5qZA>

Αναλυτικές πληροφορίες για τις δραστηριότητες θα βρείτε στη σελίδα μας. Παραμένουμε στη διάθεσή σας για επιπλέον πληροφορίες ή διευκρινίσεις.

Επικοινωνία

Λιάμπα Θεοδούλα - Μωυσιάδης Βασίλης, Εκπαιδευτικοί Πληροφορικής ΠΕ86

τηλ. 2462087025

site: <https://pektpegre.sites.sch.gr/>

e-mail: pektpegre@gmail.com

Από το Γραφείο
της Αναπληρώτριας Περιφερειακής Διευθύντριας
Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης
Δυτικής Μακεδονίας